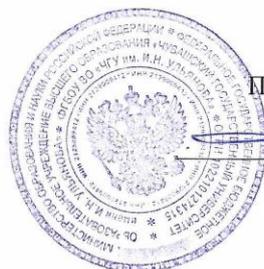


Министерство образования и науки Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Чувашский государственный университет имени И. Н. Ульянова»

Факультет информатики и вычислительной техники

Кафедра компьютерных технологий



«УТВЕРЖДАЮ»  
Проректор по учебной работе

И.Е. Поверинов

«31 » августа 2017 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ  
**«Разработка мобильных приложений»**

Направление подготовки (специальность) 09.03.03 «Прикладная информатика»  
Квалификация (степень) выпускника Бакалавр  
Профиль (направленность) *Прикладная информатика в дизайне*  
Прикладной бакалавриат

Рабочая программа основана на требованиях Федерального государственного образовательного стандарта высшего образования по направлению подготовки 09.03.03 «Прикладная информатика», утвержденного приказом Министерства образования и науки Российской Федерации № 207 от 12.03.2015 г.

*СОСТАВИТЕЛЬ (СОСТАВИТЕЛИ):*

Доцент, кандидат технических наук, доцент  А.П. Дмитриев

Старший преподаватель  С.Г. Фадеев

*ОБСУЖДЕНО:*

на заседании кафедры компьютерных технологий «30» августа 2017 г., протокол №1

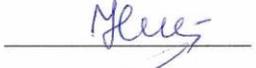
заведующий кафедрой

 Т.А. Лавина

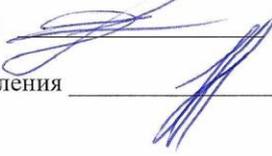
*СОГЛАСОВАНО:*

Методическая комиссия факультета информатики и вычислительной техники «30» августа 2017 г., протокол №1

Декан факультета  А.В. Щипцова

Директор научной библиотеки  Н. Д. Никитина

Начальник управления информатизации  И. П. Пивоваров

Начальник учебно-методического управления  В. И. Маколов

## Оглавление

1. Цель и задачи обучения по дисциплине .....	4
2. Место дисциплины в структуре основной образовательной программы (ООП) .....	4
3. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с планируемыми результатами освоения ООП.....	4
4. Структура и содержание дисциплины .....	4
4.1. Содержание дисциплины .....	5
4.2. Объем дисциплины, виды учебной работы обучающихся по очной форме обучения ...	5
4.3. Объем дисциплины, виды учебной работы обучающихся по заочной форме обучения .	5
5. Содержание разделов дисциплины .....	6
5.1. Лекции и практические занятия.....	6
5.2. Лабораторные работы .....	6
5.3. Вопросы для самостоятельной работы студента в соответствии с содержанием разделов дисциплины.....	7
6. Образовательные технологии .....	7
7. Оценочные средства для текущего контроля успеваемости, промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины. ....	7
7.1. Вопросы к зачету.....	8
7.2. Вопросы к экзамену .....	8
7.3. Выполнение и примерная тематика курсовой работы.....	9
7.4. Выполнение и примерные задания расчетно-графической работы .....	9
7.5. Выполнение и примерная тематика контрольной работы .....	9
8. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины.....	10
8.1. Рекомендуемая основная литература .....	10
8.2. Рекомендуемая дополнительная литература (изданная, в том числе методические указания) .....	11
8.3. Рекомендуемые методические разработки по дисциплине .....	11
8.4. Программное обеспечение .....	11
8.5. Профессиональные базы данных, информационно-справочные системы .....	11
8.6. Рекомендуемые интернет-ресурсы и открытые он-лайн курсы .....	11
9. Материально-техническое обеспечение дисциплины.....	11
10. Средства адаптации преподавания дисциплины к потребностям лиц с ограниченными возможностями.....	12
11. Методические указания обучающимся по выполнению самостоятельной работы .....	12

## 1. Цель и задачи обучения по дисциплине

Дисциплина «Разработка мобильных приложений» основной целью имеет получение студентами систематических знаний об архитектуре и разработке приложений для мобильных устройств.

Студент, освоивший дисциплину, должен быть готов решать следующие профессиональные задачи:

- проектировать и реализовывать приложения для мобильных устройств с использованием баз данных, анимации и геолокационных данных.

## 2. Место дисциплины в структуре основной образовательной программы (ООП)

Дисциплина «Разработка мобильных приложений» является дисциплиной по выбору вариативной части Блока 1 Дисциплины (модули).

Дисциплины и практики учебного плана, изученные (изучаемые) обучающимися и формирующие входные знания и умения для обучения по данной дисциплине: Программирование на языках высокого уровня, Системы управления базами данных.

Дисциплины и практики учебного плана, которые предстоит изучить обучающимся и для которых при обучении по данной дисциплине формируются входные знания и умения: Преддипломная практика для выполнения выпускной квалификационной работы.

## 3. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с планируемыми результатами освоения ООП

Процесс обучения по дисциплине направлен на формирование следующих компетенций:

профессиональных (ПК):

проектная деятельность:

- способность разрабатывать, внедрять и адаптировать прикладное программное обеспечение (ПК-2).

В результате обучения по дисциплине, обучающийся должен (ЗУН):

**знать:**

– З1 - основные компоненты архитектуры мобильных платформ;

– З2 - основные элементы пользовательского интерфейса мобильных приложений;

– З3 - работу с файлами, базами данных, пользовательскими настройками в мобильных устройствах;

– З4 - инструменты для программирования мобильных приложений;

– З5 - возможности взаимодействия с геолокационными и картографическими сервисами;

**уметь:**

– У1 - программировать и тестировать приложения для мобильных устройств;

**владеть навыками:**

– Н1 - использования комплекта средств разработки Android SDK;

– Н2 – разработки и оптимизации приложений для платформы Android.

## 4. Структура и содержание дисциплины

Образовательная деятельность по дисциплине проводится:

– в форме контактной работы обучающихся с педагогическими работниками организации и (или) лицами, привлекаемыми организацией к реализации образовательных программ на иных условиях (далее – контактная работа);

– в форме самостоятельной работы.

Контактная работа включает в себя занятия лекционного типа, занятия семинарского типа (лабораторные работы), групповые и (или) индивидуальные консультации, в том числе в электронной информационно-образовательной среде.

Обозначения:

Л – лекции, л/р – лабораторные работы, п/р – практические занятия, КСР – контроль самостоятельной работы, СРС – самостоятельная работа студента, ИФР – интерактивная форма работы, К – контроль.

#### 4.1. Содержание дисциплины

Содержание	Формируемые компетенции	Формируемые ЗУН
<b>Раздел 1. Введение в разработку мобильных приложений</b>	ПК-2	31, У1, Н1, Н2
1.1. Платформа Android		
1.2. Виды приложений и их структура		
<b>Раздел 2. Разработка интерфейса мобильных приложений</b>	ПК-2	32, 33, У1, Н1, Н2
2.1. Основы разработки интерфейсов мобильных приложений		
2.2. Строительные блоки визуального дизайна интерфейсов		
2.3. Элементы управления и дизайн навигации		
<b>Раздел 3. Разработка многооконных приложений</b>	ПК-2	32-35, У1, Н1, Н2
3.1. Основы разработки многооконных приложений		
3.2. Использование возможностей смартфона в приложениях		
3.3. Использование библиотек		
3.4. Работа с базами данных, графикой и анимацией		
Зачет	ПК-2	31-35, У1, Н1, Н2
Экзамен	ПК-2	31-35, У1, Н1, Н2

#### 4.2. Объем дисциплины, виды учебной работы обучающихся по очной форме обучения

Содержание	Всего, час	Контактная работа, час				СРС, час	ИФР, час	К, час
		Л	л/р	п/р	КСР			
<b>Раздел 1. Введение в разработку мобильных приложений.</b>	<b>18</b>	<b>4</b>				<b>14</b>		
1.1. Платформа Android.	9	2				7		
1.2. Виды приложений и их структура.	9	2				7		
<b>Раздел 2. Разработка интерфейса мобильных приложений.</b>	<b>58</b>	<b>8</b>	<b>24</b>			<b>26</b>		
2.1. Основы разработки интерфейсов мобильных приложений.	22	2	8			12	8	
2.2. Строительные блоки визуального дизайна интерфейсов.	21	3	8			10	9	
2.3. Элементы управления и дизайн навигации.	15	3	8			4	9	
<b>Раздел 3. Разработка многооконных приложений.</b>	<b>100</b>	<b>20</b>	<b>40</b>			<b>40</b>		
3.1. Основы разработки многооконных приложений.	24	4	10			10	12	
3.2. Использование возможностей смартфона в приложениях.	24	4	10			10	12	
3.3. Использование библиотек.	22	2	10			10	10	
3.4. Работа с базами данных, графикой и анимацией.	30	10	10			10	12	
Зачет	<b>2</b>					<b>2</b>		
Экзамен	<b>38</b>				2			36
<b>Итого</b>	<b>216</b>	<b>32</b>	<b>64</b>		<b>2</b>	<b>82</b>	<b>72</b>	<b>36</b>
<b>Зачетных единиц</b>	<b>6</b>							

Вид промежуточной аттестации: зачет в 6 семестре, экзамен в 7 семестре.

#### 4.3 Объем дисциплины, виды учебной работы обучающихся по заочной форме обучения

Содержание	Всего, час	Контактная работа, час				СРС, час	ИФР, час	К, час
		Л	л/р	п/р	КСР			
<b>Раздел 1. Введение в разработку мобильных приложений.</b>	<b>18</b>	<b>2</b>				<b>16</b>		
1.1. Платформа Android.	9	1				8		
1.2. Виды приложений и их структура.	9	1				8		
<b>Раздел 2. Разработка интерфейса мобильных приложений.</b>	<b>58</b>	<b>1</b>	<b>6</b>			<b>51</b>		

2.1. Основы разработки интерфейсов мобильных приложений.	22	1	2			19	4	
2.2. Строительные блоки визуального дизайна интерфейсов.	21		2			19	2	
2.3. Элементы управления и дизайн навигации.	15		2			13	2	
<b>Раздел 3. Разработка многооконных приложений.</b>	<b>100</b>	<b>1</b>	<b>10</b>			<b>89</b>		
3.1. Основы разработки многооконных приложений.	22	1	2			19	2	
3.2. Использование возможностей смартфона в приложениях.	22		2			20	2	
3.3. Использование библиотек.	20		4			16	4	
3.4. Работа с базами данных, графикой и анимацией.	28		2			26	2	
Контрольная работа	8					8		
Зачет	3							3
Экзамен	37					29		8
<b>Итого</b>	<b>216</b>	<b>4</b>	<b>16</b>			<b>185</b>	18	<b>11</b>
<b>Зачетных единиц</b>	<b>6</b>							

## 5. Содержание разделов дисциплины

### 5.1. Лекции и практические занятия

#### Раздел 1. Введение в разработку мобильных приложений.

*Тема 1.1. Платформа Android. Устройство платформы. Обзор сред программирования. Эмуляторы. Возможности отладки на реальных устройствах.*

*Тема 1.2. Виды приложений и их структура. Основные виды Android-приложений. Безопасность. Архитектура приложения, основные компоненты. Активности (Activities). Сервисы (Services). Контент-провайдеры (ContentProviders). Приемники широкополосных сообщений (Broadcast Receivers). Манифест приложения. Ресурсы.*

#### Раздел 2. Разработка интерфейса мобильных приложений.

*Тема 2.1. Основы разработки интерфейсов мобильных приложений. Визуальный дизайн интерфейсов. Графический дизайн и пользовательские интерфейсы. Визуальный информационный дизайн.*

*Тема 2.2. Строительные блоки визуального дизайна интерфейсов. Форма. Размер. Цвет. Яркость. Направление. Текстура. Расположение.*

*Тема 2.3. Элементы управления и дизайн навигации. Командные элементы управления. Элементы управления выбором. Элементы ввода. Элементы управления отображением. Рекомендации по проектированию GUI под Android. Шрифты. Масштабирование.*

*Тема 2.4. Основы разработки многооконных приложений. Многооконные приложения. Работа с диалоговыми окнами. Особенности разработки приложения, содержащего несколько активностей. Перелистывание (Swipe).*

#### Раздел 3. Разработка многооконных приложений.

*Тема 3.1. Использование возможностей смартфона в приложениях. Отличительные особенности смартфонов. Сенсорное (touch) управление. Работа с мультимедиа. Использование встроенной камеры. Взаимодействие с системами позиционирования. Другие сенсоры и датчики.*

*Тема 3.2. Использование библиотек. Библиотеки. Подключение библиотек. Обзор популярных библиотек. Безопасность использования подключаемых библиотек.*

*Тема 3.3. Работа с базами данных, графикой и анимацией. Основы работы с базами данных, SQLite. Анимация. 2D и 3D графика.*

Содержание практических занятий – не предусмотрены.

### 5.2. Лабораторные работы

№	Тема	Количество часов
Лабораторная работа №1	Знакомство со средой программирования Android Studio.	6
Лабораторная работа №2	Разработка простого приложения.	10

Лабораторная работа №3	Изучение основ разработки интерфейсов мобильных приложений.	8
Лабораторная работа №4	Разработка многооконного приложения.	10
Лабораторная работа №5	Разработка приложения, демонстрирующего геолокационные возможности.	10
Лабораторная работа №6	Разработка приложения, использующего библиотеку совместимости Android Support Library.	10
Лабораторная работа №7	Разработка Android приложения, работающего с базой данных SQLite.	10
Итого		64

5.3. Вопросы для самостоятельной работы студента в соответствии с содержанием разделов дисциплины

1. Android SDK и предоставляемые ею возможности.
2. Команды утилиты Android Debug Bridge.
3. Доступ с аппаратным возможностям.

## 6. Образовательные технологии

В соответствии со структурой образовательного процесса по дисциплине применяется технология контроля качества и оценивания результатов образовательной деятельности (технология оценивания качества знаний, рейтинговая технология оценки знаний и др.)

В соответствии с требованиями ФГОС ВО для реализации компетентного подхода при обучении дисциплине предусмотрено широкое использование в учебном процессе активных и интерактивных методов проведения занятий.

При обучении дисциплине применяются следующие формы занятий:

- лекции, направленные на получение новых и углубление научно-теоретических знаний, в том числе вводная лекция, информационная лекция, обзорная лекция и др.;
- лабораторные занятия, проводимые под руководством преподавателя в учебной лаборатории с использованием компьютеров и учебного оборудования, направленные на закрепление и получение новых умений и навыков, применение знаний и умений, полученных на теоретических занятиях, при решении практических задач и др.

Все занятия обеспечены мультимедийными средствами (SMART-доски, проекторы, экраны) для повышения качества восприятия изучаемого материала. В образовательном процессе широко используются информационно-коммуникационные технологии.

Самостоятельная работа студентов – это планируемая работа студентов, выполняемая по заданию при методическом руководстве преподавателя, но без его непосредственного участия. Формы самостоятельной работы студентов определяются содержанием учебной дисциплины, степенью подготовленности студентов. Они могут иметь учебный или учебно-исследовательский характер: подготовка к лабораторным работам, контрольная работа (для студентов заочной формы обучения), подготовка реферативных сообщений и др.

Формами контроля самостоятельной работы выступают: проверка письменных отчетов по результатам выполненных заданий и лабораторных работ; проверка контрольной работы (для студентов заочной формы обучения). Результаты самостоятельной работы учитываются при оценке знаний на зачете и экзамене.

## 7. Оценочные средства для текущего контроля успеваемости, промежуточной аттестации по итогам освоения дисциплины.

Текущий контроль предназначен для проверки хода и качества усвоения учебного материала, стимулирования учебной работы обучающихся и совершенствования методики проведения занятий. Он проводится в ходе всех видов занятий в форме, избранной преподавателем.

Промежуточная аттестация имеет целью определить степень достижения учебных целей по учебной дисциплине и проводится в форме зачета и экзамена. Зачет и экзамен принимается преподавателями, читающими лекции по данной учебной дисциплине в

соответствии с перечнем основных вопросов, выносимых для контроля знаний обучающихся.

### 7.1. Вопросы к зачету

1. Основы платформы Android.
2. Архитектура платформы Android.
3. Уровень приложений (Applications).
4. Уровень каркаса приложений (Application Framework).
5. Уровень библиотек (Libraries).
6. Уровень среды исполнения (Android Runtime). Уровень ядра Linux (Linux Kernel).
7. Средства разработки приложений для Android. Android Studio.
8. Эмуляторы Android. Отладка с подключением мобильных устройств.
9. Языки программирования, используемые в Android Studio.
10. Основы безопасности Android-приложений.
11. Основные компоненты и архитектура Android-приложения.
12. Активности (Activities). Сервисы (Services). Контент-провайдеры (Content Providers). Приемники широковещательных сообщений (Broadcast Receivers).
13. Основы и предназначение манифеста приложения. Ресурсы.
14. Интерфейс Android-приложений. Основы визуального дизайна интерфейса приложения.
15. Элементы визуального дизайна интерфейсов Android-приложений.
16. Глобальные правила и основы дизайна интерфейса мобильного приложения.
17. Элементы управления и ввода Android-приложений.
18. Графика в приложениях Android. 2D и 3D графика.

### Критерии для получения зачета

Зачет проводится по окончании занятий по дисциплине до начала экзаменационной сессии.

Билет для проведения промежуточной аттестации в форме зачета включают вопросы и задачи для проверки сформированности знаний, умений и навыков.

Оценка «зачтено» проставляется студенту, выполнившему и защитившему в полном объеме лабораторные работы в течение семестра, чей уровень знаний, умений и навыков соответствует уровню оценок «отлично», «хорошо» или «удовлетворительно». Ответил на вопрос и (или) выполнил практическое задание к зачету.

Оценка «не зачтено» проставляется студенту, не выполнившему и (или) не защитившему в полном объеме лабораторные работы в течение семестра, либо чей уровень знаний, умений и навыков соответствует уровню оценки «неудовлетворительно». Не ответил на вопрос и не выполнил практическое задание к зачету.

### 7.2. Вопросы к экзамену

1. Устройство платформы Android.
2. Обзор сред программирования Android. Эмуляторы. Возможности отладки на реальных устройствах.
3. Основные виды Android-приложений.
4. Безопасность Android-приложений.
5. Архитектура Android-приложения, основные компоненты.
6. Активности (Activities).
7. Сервисы (Services).
8. Контент-провайдеры (Content Providers).
9. Приемники широковещательных сообщений (Broadcast Receivers).
10. Манифест приложения. Ресурсы.
11. Визуальный дизайн интерфейсов Android-приложений.

12. Строительные блоки визуального дизайна интерфейсов Android-приложений.
13. Командные элементы управления Android-приложений.
14. Элементы управления выбором Android-приложений.
15. Элементы ввода Android-приложений.
16. Элементы управления отображением Android-приложений.
17. Рекомендации по проектированию GUI под Android. Шрифты. Масштабирование.
18. Многооконные приложения.
19. Работа с диалоговыми окнами.
20. Особенности разработки приложения, содержащего несколько активностей.
21. Перелистывание (Swipe).
22. Отличительные особенности смартфонов.
23. Сенсорное (touch) управление.
24. Работа с мультимедиа.
25. Использование встроенной камеры.
26. Взаимодействие с системами позиционирования.
27. Сенсоры и датчики.
28. Библиотеки для Android-приложений. Подключение библиотек. Обзор популярных библиотек. Безопасность использования подключаемых библиотек.
29. Основы работы с базами данных, SQLite.
30. Анимация.
31. 2D и 3D графика.

#### Оценивание результатов экзамена

Экзаменационный билет для проведения промежуточной аттестации включают вопросы и задачи для проверки сформированности знаний, умений и навыков.

Общими критериями, определяющими оценку знаний, умений и навыков на экзамене, являются:

- для оценки «отлично» – наличие глубоких и исчерпывающих знаний в объёме пройденного программного материала правильные и уверенные действия по применению полученных знаний на практике, грамотное и логически стройное изложение материала при ответе, знание дополнительно рекомендованной литературы;
- для оценки «хорошо» – наличие твердых и достаточно полных знаний программного материала, незначительные ошибки при освещении заданных вопросов, правильны действия по применению знаний на практике, четкое изложение материала;
- для оценки «удовлетворительно» – наличие твердых знаний пройденного материала, изложение ответов с ошибками, уверенно исправляемыми после дополнительных вопросов, необходимость наводящих вопросов, правильные действия по применению знаний на практике;
- для оценки «неудовлетворительно» – наличие грубых ошибок в ответе, непонимание сущности излагаемого вопроса, неумение применять знания на практике, неуверенность и неточность ответов на дополнительные и наводящие вопросы.

#### 7.3. Выполнение и примерная тематика курсовой работы

Не предусмотрены.

#### 7.4. Выполнение и примерные задания расчетно-графической работы

Не предусмотрены.

#### 7.5. Выполнение и примерная тематика контрольной работы (для студентов заочной формы обучения)

Контрольная работа выполняется в процессе изучения дисциплины. Общее руководство и контроль за ходом выполнения контрольной работы осуществляет

преподаватель соответствующей дисциплины. Контрольная работа выполняется в соответствии с методическими указаниями для обучающихся.

Основными функциями руководителя контрольной работы являются:

- определение и формулирование задания контрольной работы;
- консультирование по вопросам содержания и последовательности выполнения контрольной работы;
- оказание помощи студенту в подборе необходимой литературы;
- контроль хода выполнения контрольной работы.

Примерные задания контрольной работы:

1. Калькулятор с лентой
2. Домашняя бухгалтерия
3. Таймер и секундомер с памятью
4. Посещаемость занятий
5. Планировщик
6. Древоподобные заметки
7. Игра 15
8. Игра Быки и коровы
9. Игра Жизнь
10. SMS/MMS с лентой
11. Контакты с настраиваемыми полями
12. Time Tracker
13. Пополняемый словарь (толковый или иностранных слов)
14. Игра 2048
15. Игра Сапер
16. Игра Lines
17. Игра Судуку

Оценивание контрольной работы осуществляется в соответствии с полнотой и качеством выполнения задания на работу, качеством защиты работы (ответы на вопросы, презентация и др.). Оценка работы отражает уровень сформированности соответствующих компетенций:

– «зачтено» – работа выполнена в соответствии с утвержденным планом и заданием, полностью раскрыто содержание каждого вопроса; решены все задачи; сделаны верные выводы; оформление работы соответствует предъявляемым требованиям; при защите работы обучающийся демонстрирует владение материалом;

– «не зачтено» – если работа не удовлетворяет хотя бы одному из требований, предыдущего абзаца.

## 8. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины

Электронный каталог и электронные информационные ресурсы, предоставляемые научной библиотекой ФГБОУ ВО «Чувашский государственный университет имени И.Н. Ульянова» доступны по ссылке <http://library.chuvsu.ru/>

### 8.1. Рекомендуемая основная литература

№ п/п	Наименование
1.	Соколова В.В. Разработка мобильных приложений [Электронный ресурс] : учебное пособие / В.В. Соколова. — Электрон. текстовые данные. — Томск: Томский политехнический университет, 2014. — 176 с. Режим доступа: <a href="http://www.iprbookshop.ru/34706.html">http://www.iprbookshop.ru/34706.html</a>
2.	Семакова А. Введение в разработку приложений для смартфонов на ОС Android [Электронный ресурс]/ Семакова А.— Электрон. текстовые данные.— М.: Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), 2016.— 102 с.— Режим доступа: <a href="http://www.iprbookshop.ru/73670.html">http://www.iprbookshop.ru/73670.html</a> .— ЭБС «IPRbooks»
3.	Разработка приложений для мобильных интеллектуальных систем на платформе Intel Atom [Электронный ресурс] / К.С. Амелин [и др.]. — Электрон. текстовые данные. — М. : Интернет-Университет

Информационных Технологий (ИНТУИТ), 2016. — 201 с. Режим доступа: <a href="http://www.iprbookshop.ru/39565.html">http://www.iprbookshop.ru/39565.html</a>
---

## 8.2. Рекомендуемая дополнительная литература (изданная, в том числе методические указания)

№ п/п	Наименование
1.	Соколова, В. В. Вычислительная техника и информационные технологии. Разработка мобильных приложений : учебное пособие для прикладного бакалавриата / В. В. Соколова. — М. : Издательство Юрайт, 2017. — 175 с. — (Серия : Университеты России). — ISBN 978-5-534-00779-4. Режим доступа : <a href="http://www.biblio-online.ru/book/D80F822D-BA6D-45E9-B83B-8EC049F5F7D9">www.biblio-online.ru/book/D80F822D-BA6D-45E9-B83B-8EC049F5F7D9</a> .
2.	Введение в разработку приложений для ОС Android [Электронный ресурс]/ Ю.В. Березовская [и др.].— Электрон. текстовые данные.— М.: Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), 2016.— 433 с.— Режим доступа: <a href="http://www.iprbookshop.ru/73669.html">http://www.iprbookshop.ru/73669.html</a> .— ЭБС «IPRbooks»
3.	Хвощев С.В. Основы программирования в Delphi для ОС Android [Электронный ресурс]/ Хвощев С.В.— Электрон. текстовые данные.— М.: Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), 2016.— 85 с.— Режим доступа: <a href="http://www.iprbookshop.ru/73694.html">http://www.iprbookshop.ru/73694.html</a> .— ЭБС «IPRbooks»

## 8.3. Рекомендуемые методические разработки по дисциплине

№ п/п	Наименование	Условия доступа
1.	Методические указания по выполнению лабораторных работ	URL: <a href="http://moodle.chuvsu.ru/course/index.php?categoryid=159">http://moodle.chuvsu.ru/course/index.php?categoryid=159</a>

## 8.4. Программное обеспечение

Программное обеспечение, профессиональные базы данных, информационно-справочные системы, предоставляемые управлением информатизации ФГБОУ ВО «Чувашский государственный университет имени И.Н. Ульянова» доступны по ссылке <http://ui.chuvsu.ru/>\*

№ п/п	Наименование	Условия доступа/скачивания
1	Microsoft Windows 7 Professional	Из внутренней сети университета (договор)*
2	Microsoft Office Professional 2007	
3	Linux/Ubuntu	<a href="http://ubuntu.ru/">http://ubuntu.ru/</a>
4	Libre Office	<a href="https://ru.libreoffice.org/">https://ru.libreoffice.org/</a>
5	Android Studio	URL: <a href="https://developer.android.com/studio/index.html#win-bundle">https://developer.android.com/studio/index.html#win-bundle</a>

## 8.5. Профессиональные базы данных, информационно-справочные системы

№ п/п	Наименование	Условия доступа/скачивания
1.	Консультант+	Из внутренней сети университета (договор)*
2.	Гарант F1	

## 8.6. Рекомендуемые интернет-ресурсы и открытые он-лайн курсы

№ п/п	Наименование интернет ресурса	Режим доступа
1.	Национальный открытый университет. Разработка приложений для смартфонов на ОС Android	URL: <a href="https://www.intuit.ru/studies/courses/12786/1219/info">https://www.intuit.ru/studies/courses/12786/1219/info</a>

## 9. Материально-техническое обеспечение дисциплины

Учебные аудитории для лекционных занятий по дисциплине оснащены автоматизированным рабочим местом (АРМ) преподавателя, обеспечивающим тематические иллюстрации и демонстрации, соответствующие программе дисциплины в составе:

- ПЭВМ с доступом в Интернет (операционная система, офисные программы, антивирусные программы);
- мультимедийный проектор с дистанционным управлением;
- настенный экран.

Учебные аудитории для лабораторных и самостоятельных занятий по дисциплине оснащены АРМ преподавателя и пользовательскими АРМ по числу обучающихся,

объединенных локальной сетью («компьютерный» класс), с возможностью подключения к сети Интернет и доступом к электронной информационно-образовательной среде ФГБОУ ВО «Чувашский государственный университет имени И.Н. Ульянова».

## **10. Средства адаптации преподавания дисциплины к потребностям лиц с ограниченными возможностями**

В случае необходимости, обучающимся из числа лиц с ограниченными возможностями здоровья (по заявлению обучающегося) могут предлагаться одни из следующих вариантов восприятия информации с учетом их индивидуальных психофизических особенностей, в том числе с применением электронного обучения и дистанционных технологий:

- для лиц с нарушениями зрения: в печатной форме увеличенным шрифтом; в форме электронного документа; в форме аудиофайла (перевод учебных материалов в аудиоформат); в печатной форме на языке Брайля; индивидуальные консультации с привлечением тифлосурдопереводчика; индивидуальные задания и консультации.

- для лиц с нарушениями слуха: в печатной форме; в форме электронного документа; видеоматериалы с субтитрами; индивидуальные консультации с привлечением сурдопереводчика; индивидуальные задания и консультации.

- для лиц с нарушениями опорно-двигательного аппарата: в печатной форме; в форме электронного документа; в форме аудиофайла; индивидуальные задания и консультации.

## **11. Методические указания обучающимся по выполнению самостоятельной работы**

В ходе лекционных занятий студенту рекомендуется вести конспектирование учебного материала. Следует обращать внимание на категории, формулировки, раскрывающие содержание тех или иных явлений и процессов, научные выводы и практические рекомендации, положительный опыт в ораторском искусстве. При составлении конспекта желательно оставлять в рабочих конспектах поля, на которых в дальнейшем можно делать пометки из рекомендованной литературы, дополняющие материал прослушанной лекции, а также подчеркивающие особую важность тех или иных теоретических положений. В ходе лекционных занятий рекомендуется задавать преподавателю уточняющие вопросы с целью выяснения теоретических положений, разрешения спорных ситуаций.

В ходе подготовки к лабораторным работам рекомендуется изучить основную литературу, ознакомиться с дополнительной литературой, новыми публикациями в журналах. Основой для выполнения лабораторной работы являются разработанные кафедрой методические указания. Рекомендуется дорабатывать свой конспект лекций, делая в нем соответствующие записи из литературы, рекомендованной преподавателем и предусмотренной рабочей программой дисциплины. Готовясь к докладу или реферативному сообщению, рекомендуется обращаться за методической помощью к преподавателю, составить план-конспект своего выступления, продумать примеры с целью обеспечения тесной связи изучаемой теории с практикой. В процессе подготовки студент может дополнить список использованной литературы современными источниками, не представленными в списке рекомендованной литературы, и в дальнейшем использовать собственные подготовленные учебные материалы при написании контрольной работы, выпускной квалификационной работы.

Формы организации студентов на лабораторных работах: фронтальная и индивидуальная. При фронтальной форме организации занятий все студенты выполняют одновременно одну и ту же работу. При индивидуальной форме организации занятий каждый студент выполняет индивидуальное задание.

Если в результате выполнения лабораторной работы запланирована подготовка письменного отчета, то отчет о выполненной работе необходимо оформлять в соответствии с требованиями методических указаний. Качество выполнения лабораторных работ является важной составляющей оценки текущей успеваемости обучающегося.