

```

inc (sY1, shag); sX1:=round(sY1*4/3);
if keypressed then exit;
c:=c-grad;
delay (pa);
end;
c:=0; sX1:=300; sY1:=200;
m:=20; om:=20;
for n:=1 to 800 do
begin
if keypressed then exit;
m:=m*0.995;
a:=a-grad*2.5;
b:=b-grad*1.5;
show;
om:=m;
delay (h div 20);
end;
end;
begin
demo;
setactiverage (0); cleardevice;
setactiverage (1); cleardevice;
sX1:=300; sY1:=200; a:=0; b:=0; c:=0; m:=1; grade:=0; om:=1;
ch:=#0; ox1:=0; oy1:=0; ox2:=0; oy2:=0; om:=1;
while ch<>#27 do begin show; keyb; end;
end.

```

Лабораторная работа 15. Растровая развертка кривой

Нарисовать растровую развертку:

1. Эллипса.
2. Отрезка толщиной два пикселя.
3. Гиперболы.
4. Параболы.
5. Треугольника.
6. Четырехугольника.

58

7. Пятиугольника.
8. Эллипса толщиной два пикселя.
9. Отрезка толщиной два пикселя.
10. Гиперболы толщиной два пикселя.
11. Параболы толщиной два пикселя.
12. Треугольника толщиной два пикселя.
13. Четырехугольника толщиной два пикселя.
14. Пятиугольника толщиной два пикселя.
15. Эллипса толщиной три пикселя.
16. Отрезка толщиной три пикселя.
17. Гиперболы толщиной четыре пикселя.
18. Параболы толщиной четыре пикселя.
19. Треугольника толщиной три пикселя.
20. Четырехугольника толщиной три пикселя.
21. Пятиугольника толщиной три пикселя.
22. Шестиугольника толщиной три пикселя.
23. Шестиугольника толщиной два пикселя.
24. Семиугольника толщиной три пикселя.
25. Семиугольника толщиной два пикселя.
26. Шестиугольника.
27. Восьмиугольника толщиной три пикселя.
28. Девятиугольника.
29. Восьмиугольника толщиной два пикселя.
30. Девятиугольника толщиной два пикселя.

Пример

Нарисовать растровую развертку окружности.

```

uses crt, graph;
var xc, yc, gd, gm: integer;
procedure circlePoints (x, y, color: integer);
begin
  putpixel (xc+x, yc+y, color);
  putpixel (xc+y, yc+x, color);
  putpixel (xc+y, yc-x, color);
  putpixel (xc+x, yc-y, color);
  putpixel (xc-x, yc-y, color);
  putpixel (xc-y, yc-x, color);

```

59