# Основные ошибки в лабораторной работе «Проектирование пользовательского интерфейса»

Ниже перечислены основные ошибки, которые встречаются у студентов при выполнении данной лабораторной работы. Данный список будет в дальнейшем корректироваться с учетом новых ошибок.

## Общие замечания

Главное – показать «товар лицом». Например, если у вас есть динамические списки, которые в начале сеанса работы пустые, а потом постепенно заполняются, то не надо рисовать интерфейс так, как будто их нет. Знакомящиеся с вашим проектом интерфейса – не ясновидящие и не могут представить, как вы у себя в голове запланировали показывать такие списки.

Если пользователь должен вводить несколько данных, то учтите, что европейский человек привык читать слева направо, а потом сверху вниз. Поэтому поля для ввода данных должны располагаться в таком порядке, чтобы в большинстве случаев пользователю не приходилось прыгать туда-сюда по экрану или форме.

Помните, что размер экрана ограничен и пользователю всегда не хватает места на экране для вывода списков, таблиц и других данных. Поэтому неразумно иметь на экране постоянно видимые большие кнопки с надписями типа «Добавить», «Удалить» и т.д.