

4. Лабораторная работа №4. РЕШЕНИЕ СИСТЕМ НЕЛИНЕЙНЫХ УРАВНЕНИЙ

4.1. Численные методы решения систем нелинейных уравнений

4.1.1. Метод Ньютона

Пусть требуется решить систему вида:

$$\begin{cases} f_1(x_1, x_2, \dots, x_n) = 0 \\ \dots \\ f_n(x_1, x_2, \dots, x_n) = 0, \end{cases} \quad (4.1)$$

где функции f_1, f_2, \dots, f_n – заданные нелинейные вещественнозначные функции n вещественных переменных x_1, x_2, \dots, x_n .

Обозначим через

$$\bar{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix}, \quad F(\bar{x}) = \begin{pmatrix} f_1(\bar{x}) \\ f_2(\bar{x}) \\ \dots \\ f_n(\bar{x}) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} f_1(x_1, x_2, \dots, x_n) \\ \dots \\ f_n(x_1, x_2, \dots, x_n) \end{pmatrix}, \quad \bar{0} = \begin{pmatrix} 0 \\ \dots \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Тогда систему (4.1) можно записать в виде

$$F(\bar{x}) = \bar{0}. \quad (4.2)$$

Обозначим через

$$J = \begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1}, \frac{\partial f_1}{\partial x_2}, \dots, \frac{\partial f_1}{\partial x_n} \\ \dots \\ \frac{\partial f_n}{\partial x_1}, \frac{\partial f_n}{\partial x_2}, \dots, \frac{\partial f_n}{\partial x_n} \end{pmatrix}, \quad (4.3)$$

J – матрица Якоби, якобиан.

Для n -мерного случая итерационный процесс Ньютона:

$$\bar{x}^{(k+1)} = \bar{x}^{(k)} - [J(\bar{x}^{(k)})]^{-1} F(\bar{x}^{(k)}). \quad (4.4)$$

Замечание: Если начало приближения выбрано достаточно близко к решению системы, то итерационный процесс (4.4) сходится к этому решению с квадратичной скоростью.

Недостаток: Метод Ньютона достаточно трудоемкий – на каждом шаге итерационного процесса необходимо найти матрицу, обратную якобиану.

Модификации метода Ньютона:

I. Если матрицу Якоби вычислить и обратить лишь в начальной точке, то получим **модифицированный метод Ньютона:**

$$\bar{x}^{(k+1)} = \bar{x}^{(k)} - [J(\bar{x}^{(0)})]^{-1} F(\bar{x}^{(k)}) \quad (4.5)$$

Плюсы: Требуем меньших вычислительных затрат на 1 итерационный шаг. **Минусы:** Итераций требуется значительно больше для достижения заданной точности, чем основной метод Ньютона. Имеет геометрическую скорость сходимости.

II. Двухступенчатый метод Ньютона.

Идея: Вычисление и обращение матрицы Якоби не на каждой итерации, а через несколько шагов.

$$\bar{x}^{(k+1)} = \bar{x}^{(k)} - [J(\bar{x}^{(k)})]^{-1} F(\bar{x}^{(k)}) - [J(\bar{x}^{(k)})]^{-1} F(\bar{x}^{(k)}) - [J(\bar{x}^{(k)})]^{-1} F(\bar{x}^{(k)}) \quad (4.6)$$

За $\bar{x}^{(k)}$ принимается результат одного шага основного метода, затем одного шага модифицированного метода – двухступенчатый процесс.

$$\bar{z}^{(k)} = \bar{x}^{(k)} - [J(\bar{x}^{(k)})]^{-1} F(\bar{x}^{(k)}); \quad \bar{x}^{(k)} = \bar{z}^{(k)} - [J(\bar{x}^{(k)})]^{-1} F(\bar{z}^{(k)}) \quad (4.7)$$

Такой процесс при определенных условиях дает кубическую сходимость последовательности $\{\bar{x}^{(k)}\}$ к решению \bar{x}^* .

Существуют модификации метода Ньютона, в которых задача обращения матриц Якоби на каждой итерации решается не точно, а приближенно. К таким методам относятся:

- **аппроксимационный** аналог метода Ньютона;
- **разностный** метод Ньютона.

4.1.2. Метод простой итерации

Необходимо найти решение системы (4.2). Таким образом, рассматривается задача о нулях нелинейного отображения

$$F: R_n \rightarrow R_n.$$

Пусть $\Phi: X \rightarrow X$, где $\Phi(X)$ – нелинейный оператор, а X – банахово подпространство (сепарабельное, т. е. счетное, всюду плотное множество).

Определение. Элемент пространства $x^* \in X$ называется неподвижной точкой оператора Φ , если $\Phi(x^*) = x^*$.

Определение. Оператор Φ называется сжимающим на множестве $Q \subset X$, если для $\forall x'$ и $x'' \in Q$ справедливо $\|\Phi(x') - \Phi(x'')\| \leq q \|x' - x''\|$, $q < 1$ – условие Липшица.

Рассмотрим наиболее простой метод – метод итерации.

Пусть система (4.1) преобразована к виду:

$$\begin{cases} x_1 = \varphi_1(x_1, x_2, \dots, x_n) \\ \dots \\ x_n = \varphi_n(x_1, x_2, \dots, x_n), \end{cases} \quad (4.8)$$

$$\bar{x} = \Phi(\bar{x}), \quad (4.9)$$

где $\Phi(\bar{x}) = \begin{pmatrix} \varphi_1(\bar{x}) \\ \dots \\ \varphi_n(\bar{x}) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \varphi_1(x_1, x_2, \dots, x_n) \\ \dots \\ \varphi_n(x_1, x_2, \dots, x_n) \end{pmatrix}$.

Запишем итерацию

$$\bar{x}^{(k+1)} = \Phi(\bar{x}^{(k)}), \quad (4.10)$$

которая определяет **метод простой итерации** для задачи (4.1).

Если отображение, задаваемое системой (4.8), является сжимающим в некоторой окрестности корня, начальное приближение $x^{(0)} = (x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)})^T$ лежит в той же окрестности и итерации (4.10) не

выходят за ее пределы, то последовательность $\{\bar{x}^{(k)}\}$ сходится к вектору решения системы (4.1) – $\bar{x}^* = (x_1^*, x_2^*, \dots, x_n^*)^T$.

Теорема о простых итерациях. Пусть функция $\Phi(\bar{x})$ и замкнутое множество $M \subseteq D(\Phi) \in R_n$:

$$1) \Phi(\bar{x}) \in M, \forall \bar{x} \in M;$$

$$2) \exists q < 1: \|\Phi(\bar{x}) - \Phi(\tilde{x})\| \leq q \|\bar{x} - \tilde{x}\|, \text{ для } \forall \bar{x}, \tilde{x} \in M,$$

тогда $\Phi(\bar{x})$ имеет в M единственную неподвижную точку \bar{x}^* ; последовательность $\{\bar{x}^{(k)}\}$, определяемая методом простых итераций по формуле (4.10), при \forall начальных $\bar{x}^{(0)} \in M$ сходится к \bar{x}^* и справедливы оценки:

$$\|\bar{x}^* - \bar{x}^{(k)}\| \leq \frac{q}{1-q} \|\bar{x}^{(k)} - \bar{x}^{(k-1)}\| \leq \frac{q^k}{1-q} \|\bar{x}^{(1)} - \bar{x}^{(0)}\|, \forall k \in N \quad (4.11)$$

Для приведения системы нелинейных уравнений к виду, пригодному для итерации, можно использовать такой способ: умножить каждое уравнение системы (4.1) на α_i , где $i = \overline{1, n}$, – некоторый множитель, не равный нулю. Затем эти множители можно использовать для достижения условия сжимаемости.

Недостаток: необходимо прибегать к искусственным приемам при приведении системы к виду, пригодному для итерации.

4.1.3. Метод наискорейшего спуска

Общим недостатком рассмотренных ранее методов является локальный характер сходимости. Когда возникают проблемы с выбором хорошего начального приближения, применяют методы спуска.

Рассмотрим систему:

$$\begin{cases} f(x, y) = 0 \\ g(x, y) = 0 \end{cases} \quad (4.12)$$

Из функций f и g системы (4.12) образуем новую функцию:

$$\Phi(x, y) = f^2(x, y) + g^2(x, y). \quad (4.13)$$

Так как функция $\Phi(x, y)$ неотрицательная, то $\exists(x^*, y^*)$:

$$\Phi(x, y) \geq \Phi(x^*, y^*) \geq 0, \quad \forall(x, y) \in R_2, \text{ т. е. } (x^*, y^*) = \underset{x, y \in R_2}{\operatorname{arg\,min}} \Phi(x, y).$$

$$\text{Так как } \Phi(x^*, y^*) = 0 \Rightarrow \begin{cases} f(x^*, y^*) = 0 \\ g(x^*, y^*) = 0 \end{cases} \Rightarrow (x^*, y^*) \quad \text{решение}$$

системы (4.12).

Последовательность точек $\{x_k\}, \{y_k\}$ получим по рекуррентной формуле

$$\begin{pmatrix} x_{k+1} \\ y_{k+1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_k \\ y_k \end{pmatrix} + \alpha_k \begin{pmatrix} p_k \\ q_k \end{pmatrix}, \quad (4.14)$$

где $k = 0, 1, 2, \dots$; $(p_k, q_k)^T$ – вектор, определяющий направление минимизации; α_k – скалярная величина, шаговый множитель.

При этом выполняется условие релаксации: $\Phi(x_{k+1}, y_{k+1}) < \Phi(x_k, y_k)$.

$$\text{Вектор } \begin{pmatrix} p_k \\ q_k \end{pmatrix} = -\operatorname{grad} \Phi(x_k, y_k) = -\begin{pmatrix} \Phi'_x(x_k, y_k) \\ \Phi'_y(x_k, y_k) \end{pmatrix} \text{ – антиградиент } \Phi(x, y).$$

Тогда градиентный метод имеет вид:

$$\begin{pmatrix} x_{k+1} \\ y_{k+1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_k \\ y_k \end{pmatrix} - \alpha_k \begin{pmatrix} \Phi'_x(x_k, y_k) \\ \Phi'_y(x_k, y_k) \end{pmatrix}, \quad (4.15)$$

$$\text{где оптимальный шаг } \alpha_k = \underset{\alpha > 0}{\operatorname{arg\,min}} \Phi \begin{pmatrix} x_k - \alpha \Phi'_x(x_k, y_k) \\ y_k - \alpha \Phi'_y(x_k, y_k) \end{pmatrix}. \quad (4.16)$$

Формулы (4.15) и (4.16) определяют градиентный метод, который называют методом наискорейшего спуска.

Достоинство: глобальная скорость (из любой начальной точки процесс приведет к минимальной точке).

Недостаток: медленная скорость сходимости эквивалентная линейной, причем, скорость замедляется в окрестности корня. Лучше применять совместно с другими методами (сначала – спуск, затем – метод Ньютона).

4.2. Пример выполнения лабораторной работы

4.2.1. Задание к лабораторной работе

1. Локализируйте корни системы уравнений графически.
2. Найдите с точностью $\varepsilon = 10^{-6}$ все корни системы нелинейных уравнений, используя методы Ньютона и наискорейшего спуска.

4.2.2. Решение типового примера

1. Локализуем корни системы уравнений графически.

$$\begin{cases} \sin(x_1 + 1,5) - x_2 + 2,9 = 0 \\ \cos(x_2 - 2) + x_1 = 0 \end{cases}$$

Преобразуем систему уравнений к виду

$$\begin{cases} x_2 = \sin(x_1 + 1,5) + 2,9 \\ x_2 = \arccos(-x_1 - 2) + 2 \end{cases}$$

Построим графики полученных функций (рис. 4.1).

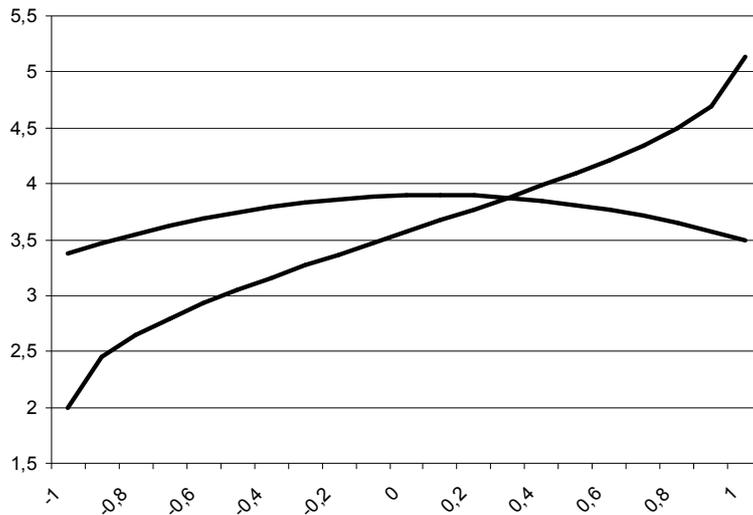


Рис. 4.1. Графическая локализация корня уравнения

Система уравнений имеет один действительный корень на отрезке единичной длины $x_1 \in [0;1]$ и $x_2 \in [3;4]$.

2. Найдём с точностью $\varepsilon = 10^{-6}$ корень системы нелинейных уравнений, используя метод Ньютона.

Построим итерационный процесс Ньютона

$$\bar{x}^{(k+1)} = \bar{x}^{(k)} - [J(\bar{x}^{(k)})]^{-1} \cdot F(\bar{x}^{(k)}).$$

Найдем якобиан $J = \begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \frac{\partial f_1}{\partial x_2} \\ \frac{\partial f_2}{\partial x_1} & \frac{\partial f_2}{\partial x_2} \end{pmatrix}$ системы

$$\begin{cases} f_1(x_1, x_2) = \sin(x_1 + 1,5) - x_2 + 2,9 \\ f_2(x_1, x_2) = \cos(x_2 - 2) + x_1 \end{cases}.$$

Получим $J = \begin{pmatrix} \cos(x_1 + 1,5) & -1 \\ 1 & -\sin(x_2 - 2) \end{pmatrix}$.

Выберем начальное приближение: $\bar{x}^{(0)} = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \end{pmatrix}$.

Вычисления будем выполнять до выполнения условия

$$\|\bar{x}^k - \bar{x}^{k-1}\| \leq \varepsilon = 0,000\ 001.$$

Найдем значение якобиана в точке $\bar{x}^{(0)} = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \end{pmatrix}$, получим

$$J(\bar{x}^{(0)}) = \begin{pmatrix} 0,070\ 737 & -1 \\ 1 & -0,909\ 297 \end{pmatrix}.$$

Обратная матрица к якобиану $[J(\bar{x}^{(0)})]^{-1} = \begin{pmatrix} -0,971\ 804 & 1,068\ 743 \\ -1,068\ 743 & 0,075\ 600 \end{pmatrix}$.

Значение функции $F(\bar{x}^{(0)}) = \begin{pmatrix} -0,102\ 505 \\ -0,416\ 147 \end{pmatrix}$.

Выполним первую итерацию

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -0,971\ 804 & 1,068\ 743 \\ -1,068\ 743 & 0,075\ 600 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -0,102\ 505 \\ -0,416\ 147 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0,345\ 139 \\ 3,921\ 909 \end{pmatrix}.$$

$$\|\bar{x}^k - \bar{x}^{k-1}\| = 0,345\ 139.$$

Занесем вычисления в таблицу.

k	\bar{x}^k	$\ \bar{x}^k - \bar{x}^{k-1}\ $
0	$\begin{pmatrix} 0 \\ 4 \end{pmatrix}$	
1	$\begin{pmatrix} 0,345\ 139 \\ 3,921\ 909 \end{pmatrix}$	0,345\ 139
2	$\begin{pmatrix} 0,299\ 791 \\ 3,874\ 888 \end{pmatrix}$	0,047\ 021
3	$\begin{pmatrix} 0,298\ 713 \\ 3,874\ 140 \end{pmatrix}$	0,001\ 078
4	$\begin{pmatrix} 0,298\ 712 \\ 3,874\ 139 \end{pmatrix}$	0,000\ 001

Поскольку $\|\bar{x}^4 - \bar{x}^3\| \leq 0,000\ 001$, считаем, что корень системы уравнений $\bar{x}^* = \begin{pmatrix} x_1^* \\ x_2^* \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0,298\ 712 \\ 3,874\ 139 \end{pmatrix}$ с точностью $\varepsilon = 10^{-6}$.

Найдем с точностью $\varepsilon = 10^{-6}$ корень системы нелинейных уравнений, используя метод наискорейшего спуска.

Построим итерационный процесс метода наискорейшего спуска

$$\begin{pmatrix} x_1^{k+1} \\ x_2^{k+1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1^k \\ x_2^k \end{pmatrix} - \alpha_k \begin{pmatrix} \Phi'_{x_1}(x_1^k, x_2^k) \\ \Phi'_{x_2}(x_1^k, x_2^k) \end{pmatrix}.$$

Строим функцию $\Phi(x_1, x_2) = f_1^2(x_1, x_2) + f_2^2(x_1, x_2)$.

$$\Phi(x_1, x_2) = \sin^2(x_1 + 1,5) + \cos^2(x_2 - 2) + x_1^2 + x_2^2 + 5,8\sin(x_1 + 1,5) - 2x_2 \sin(x_1 + 1,5) + 8,41 - 5,8x_2 + 2x_2 \cos(x_2 - 2)$$

Найдем частные производные функции $\Phi(x_1, x_2)$:

$$\Phi'_{x_1}(x_1, x_2) = 2[\cos(x_1 + 1,5) \cdot (\sin(x_1 + 1,5) + 2,9 - x_2) + x_1 + \cos(x_2 - 2)],$$

$$\Phi'_{x_2}(x_1, x_2) = -2[\cos(x_2 - 2) \sin(x_2 - 2) - x_2 + \sin(x_1 + 1,5) + 2,9 + x_1 \sin(x_1 + 1,5)]$$

Путем перебора выбираем наилучший шаговый множитель α , который оставим постоянным $\alpha = \text{const} = 0,3$.

После первой итерации получаем вектор: $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0,254\ 039 \\ 3,711\ 456 \end{pmatrix}$.

И только на 25 итерации достигается необходимая точность $\varepsilon = 10^{-6}$, и мы получаем решение:

$$x^* = \begin{pmatrix} x_1^* \\ x_2^* \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0,298\ 711 \\ 3,741\ 390 \end{pmatrix}.$$

4.2.3. Варианты заданий

№	Система уравнений	№	Система уравнений
1	$\sin(x_1 + x_2) - x_2 - 1.2 = 0$ $2x_1 + \cos x_2 - 2 = 0$	10	$\sin(0.5x_1 + x_2) - 1.2x_1 - 1 = 0$ $x_1^2 + x_2^2 - 1 = 0$
2	$\cos(x_1 - 1) + x_2 - 0.5 = 0$ $\sin x_1 + 2x_2 - 2 = 0$	11	$\tan(x_1x_2 + 0.3) - x_1^2 = 0$ $0.9x_1^2 + 2x_2^2 - 1 = 0$
3	$\sin x_1 + 2x_2 - 2 = 0$ $\cos x_1 + x_2 - 1.5 = 0$	12	$\sin(x_1 + x_2) - 1.3x_1 - 1 = 0$ $x_1^2 + 0.2x_2^2 - 1 = 0$
4	$\cos x_1 + x_2 - 1.5 = 0$ $2x_1 - \sin(x_2 - 0.5) - 1 = 0$	13	$\tan(x_1x_2) - x_1^2 = 0$ $0.8x_1^2 + 2x_2^2 - 1 = 0$
5	$\sin(x_1 + 1.5) - x_2 + 2.9 = 0$ $\cos(x_2 - 2) + x_1 = 0$	14	$\sin(x_1 + x_2) - 1.5x_1 - 0.1 = 0$ $3x_1^2 + x_2^2 - 1 = 0$
6	$\cos(x_1 + 0.5) + x_2 - 0.8 = 0$ $\sin x_2 - 2x_1 - 1.6 = 0$	15	$\tan(x_1x_2) - x_1^2 = 0$ $0.7x_1^2 + 2x_2^2 - 1 = 0$
7	$\sin(x_1 - 1) + x_2 - 0.1 = 0$ $x_1 - \sin(x_2 + 1) - 0.8 = 0$	16	$\sin(x_1 + x_2) - 1.2x_1 - 0.1 = 0$ $x_1^2 + x_2^2 - 1 = 0$
8	$\cos(x_1 + x_2) + 2x_2 = 0$ $x_1 + \sin x_2 - 0.6 = 0$	17	$\tan(x_1x_2 + 0.2) - x_1^2 = 0$ $0.6x_1^2 + 2x_2^2 - 1 = 0$
9	$\cos(x_1 + 0.5) - x_2 - 2 = 0$ $\sin x_2 - 2x_1 - 1 = 0$	18	$\sin(x_1 + x_2) - x_1 + 0.1 = 0$ $x_2 - \cos(3x_1) + 0.1 = 0$

Окончание

№	Система уравнений	№	Система уравнений
19	$\sin(x_1 + x_2) - x_2 - 1.5 = 0$ $x_1 + \cos(x_2 - 0.5) - 0.5 = 0$	25	$\cos(x_1 + 0.5) + x_2 - 1 = 0$ $\sin x_2 - 2x_1 - 2 = 0$
20	$\sin(x_2 + 1) - x_1 - 1.2 = 0$ $2x_1^2 + x_2 - 2 = 0$	26	$\cos(x_2 - 2) + x_1 = 0$ $\sin(x_1 + 0.5) - x_2 + 2.9 = 0$
21	$\cos(x_2 - 1) + x_1 - 0.5 = 0$ $x_2 - \cos x_1 - 3 = 0$	27	$\sin(x_1 - 1) + x_2 - 1.5 = 0$ $x_1 - \sin(x_2 - 1) - 1 = 0$
22	$\tan(x_1 x_2 + 0.4) - x_1^2 = 0$ $0.6x_1^2 + 2x_2^2 - 1 = 0$	28	$\sin(x_2 + 1) - x_1 - 1 = 0$ $2x_2 + \cos x_1 - 0.5 = 0$
23	$\sin(x_1 + x_2) - 1.6x_1 - 1 = 0$ $x_1^2 + x_2^2 - 1 = 0$	29	$\cos(x_2 - 1) + x_1 - 0.8 = 0$ $x_2 - \cos x_1 - 2 = 0$
24	$\tan(x_1 x_2 + 0.1) - x_1^2 = 0$ $x_1^2 + 2x_2^2 - 1 = 0$	30	$\cos(x_1 - 1) + x_2 - 1 = 0$ $\sin x_2 + 2x_1 - 1.6 = 0$