Разработать переводчик для перевода программных кодов из одной системы программирования в другую.

|  |  |
| --- | --- |
| Варианты |  |
| 1 | VBA - Pyton |
| 2 | Pascal - C# |
| 3 | Pyton - C++ |
| 4 | Pyton - Pascal |
| 5 | C++ - C# |
| 6 | Pascal - VBA |
| 7 | C++ - Pascal |
| 8 | C++ - Pyton |
| 9 | C# - Pyton |
| 10 | Pascal - C++ |
| 11 | C++ - VBA |
| 12 | Pyton - C# |
| 13 | VBA - C++ |
| 14 | C# - Pacal |
| 15 | C# - VBA |
| 16 | Pascal - Pyton |
| 17 | VBA - C# |
| 18 | VBA - Pascal |
| 19 | Pyton - VBA |
| 20 | C# - C++ |
| 21 | JavaScript - Pyton |
| 22 | Java - Pyton |
| 23 | Java - Pascal |
| 24 | Java - C++ |
| 25 | Собственную систему программирования |

Требования к системе:

1. Язык реализации – любой.
2. В системе должны быть реализованы для перевода следующие бзавые конструкции языков.

|  |  |
| --- | --- |
| 0 | Типы данных |
| 1 | Ввод/вывод |
| 2 | Вычисления |
| 3 | Ветвления |
| 4 | Циклы |
| 5 | Массивы |
| 6 | Функции |
| 7 | Рекурсия |