**CoronaLightMtl**

Этот материал позволяет использовать любой объект сцены (к которому можно применить материал) в двух качествах:

1. Как полноценный источник прямого света, со всеми функциями обычного ИС.

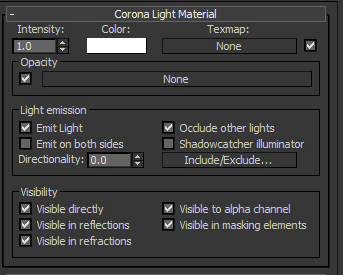
2. Как самосветящийся объект, который не будет собой загораживать свет от других ИС и не будет учитываться GI.

**Intensity** (*интенсивность* *(без единиц измерения)*)

**Color** (*цвет*)

**Texmap** (*текстура в качестве проекции свет*)

**Opacity** (*прозрачность*)



**Light emission**

**Emit light** – если включена, то материал будет являться источником света, если выключена, то самосветящимся объектом.

**Visibility**

**Visible to alpha channel** – видимость объекта в альфа-канале.

**Visible in masking elements** – видимость данного объекта в масках рендер-элементов.