**Список контрольных вопросов при защите лабораторных работ и для подготовки к экзаменам по курсу «Объектно-ориентированное программирование»**

1. Базовые средства языка С++. Состав языка: алфавит, идентификаторы ,ключевые слова. Знаки операций.
2. Типы данных языка. Основные типы данных.
3. Операторы структурного программирования: условный оператор, операторы цикла, оператор-переключатель. Операторы передачи управления.
4. Указатели. Инициализация указателей. Операции над указателями.
5. Ссылки, инициализация, использование ссылок.
6. Массивы одномерные и многомерные.
7. Строки, работа со строками.
8. Типы данных, определяемые пользователем: typedef, enum, struct, union.
9. Функции, объявление и определение функции. Параметры функции, способы передачи параметров.
10. Передача массивов и функций в качестве параметров функции. Параметры по умолчанию.
11. Перегружаемые функции.
12. Шаблоны функций.
13. Директивы препроцессора.
14. Области действия и пространства имен.
15. Поименованные области.
16. Классы. Описание класса.
17. Локальные классы.
18. Описание объектов класса.
19. Конструкторы и их свойства, виды конструкторов.
20. Статические компоненты класса.
21. Переменная this и ее использование.
22. Дружественные функции и классы.
23. Деструкторы класса.
24. Перегрузка операций. Унарные и бинарные операции.
25. Перегрузка операции присваивания.
26. Перегрузка операции индексирования.
27. Перегрузка операции вызова функции.
28. Перегрузка операций new и delete.
29. Перегрузка операции приведения типа.
30. Указатели на компоненты класса.
31. Наследование. Базовый и производный классы. Производный класс с обобществленным и приватным базовым классом.
32. Простое наследование.
33. Механизм раннего и позднего связывания.
34. Виртуальные методы класса. Полиморфные классы.
35. Абстрактный класс.
36. Множественное наследование.
37. Повышающее и понижающее преобразования типов в иерархии классов.
38. Шаблоны классов. Использование шаблонов.
39. Контейнерные классы.
40. Алгоритмы в STL.
41. Последовательные контейнеры: векторы. двусторонние очереди, списки, стеки.
42. Ассоциативные контейнеры: множества и отображения.
43. Итераторы и функциональные объекты.
44. Потоковые итераторы.