Экзаменационные вопросы по дисциплине «Кроссплатформенные средства разработки программного обеспечения».

1. Проблема «примитивности» машин.
2. Трансляторы
3. Fortran
4. Алгол
5. Pascal
6. Основные качества языков высокого уровня
7. C/C++
8. Скриптовые (сценарные) языки
9. Парадигмы программирования
10. Lisp, Prolog
11. Объектно-ориентированное программирование
12. Языково-операционные среды вычислительных систем.
13. Системы Н. Вирта: Modula-2.
14. Системы Н. Вирта: Oberon.
15. Компонентно-ориентированное программирование.
16. Подходы разработки кросплатформенных прилжений.
17. Архитектура iOS, нативные API
18. Архитектура Android, нативные API
19. Архитектура Windows, нативные API
20. Архитектуры кроссплатформенных фреймворков PhoneGap
21. Архитектуры кроссплатформенных фреймворков ReactNative
22. Архитектуры кроссплатформенных фреймворков Qt
23. Архитектуры кроссплатформенных фреймворков Xamarin, Xamarin.Forms
24. [Нативный подход](#_bookmark1).
25. [Кроссплатформенный подход](#_bookmark2)
26. [Гибридные приложения](#_bookmark3)
27. Аппаратные платформы. Классификация архитектуры набора команд (ISA)
28. Программные платформы. (операционная система или исполнительная среда)
29. Платформы. Средства разработки: компиляторы.
30. Платформа Java
31. Основные подходы к разработке ПО
32. Проблемы кроссплатформенной разработки
33. Средства разработки. Компилируемые языки
34. Средства разработки Языки сценариев
35. Подходы к кроссплатформенному программированию. Среды исполнения
36. Подходы к кроссплатформенному программированию. Библиотеки
37. Подходы к кроссплатформенному программированию. Среды разработки
38. Подходы к кроссплатформенному программированию. Системы построения
39. Проект GNU (The GNU Project)
40. Модульный подход к разработке ПО
41. Утилита make. Структура make-файла. Основные реализации
42. Утилита make. Пример make-файла. Пример простого приложения.
43. Утилита make. Автоматические переменные
44. Утилита make. Использование шаблонов
45. Утилита make. Множественные цели и правила
46. Система построения проектов CMake.
47. Принцип работы инструмента CMake.
48. Основные возможности CMake.
49. CMake простой проект.
50. CMake проект с библиотекой.
51. CMake. Стандартные переменные.
52. CMake. Основные команды.
53. CMake. Команды добавления целей.
54. CMake. Команда ветвления (Управляющие конструкции).
55. CMake. Команда поиска пакета.
56. CMake. Команда установки целей.