1) создать произвольный рисунок средствами С# (используя разные примитивы: прямоугольники, линии, окружности, дуги,эллипсы и т.д.). Задание 1 из практикума

2) движение объекта на плоскости по вариантам (в практикуме задание 2)

Оформить отчеты по выполнению задания: ФИО, группа, формулировка задачи, код программы, скрины выполнения на почту кафедры МиАОИС kafmiaois2020@gmail.com

С пометкой Ильиной Л.А.