18.03.2020 - 25.03.2020

Подготовить темы докладов:

1. Проблемы создания VR среды.
2. Технологии, применяемые в создании приложений для VR.
3. Технологии, применяемые в создании приложений для AR.
4. VR технологии в медицине (доклады можно взять на одну тему, но чтобы материал написанный в докладе не повторялся: рак, психологические расстройства, и прочее)
5. AR технологии в медицине.
6. VR технологии в промышленности (доклады можно взять на одну тему, но чтобы материал написанный в докладе не повторялся)
7. AR технологии в промышленности (доклады можно взять на одну тему, но чтобы материал написанный в докладе не повторялся)
8. VR технологии в рекламе (доклады можно взять на одну тему, но чтобы материал написанный в докладе не повторялся)
9. AR технологии в рекламе (доклады можно взять на одну тему, но чтобы материал написанный в докладе не повторялся)
10. VR технологии в обучении школьников (доклады можно взять на одну тему, но чтобы материал написанный в докладе не повторялся)
11. AR технологии в обучении школьников (доклады можно взять на одну тему, но чтобы материал написанный в докладе не повторялся)
12. VR технологии в обучении студентов (доклады можно взять на одну тему, но чтобы материал написанный в докладе не повторялся)
13. AR технологии в обучении студентов (доклады можно взять на одну тему, но чтобы материал написанный в докладе не повторялся)
14. Программы для создания приложений AR. (доклады можно взять на одну тему, но чтобы материал написанный в докладе не повторялся по одной программе или framework `у)
15. Программы для создания приложений VR. (доклады можно взять на одну тему, но чтобы материал написанный в докладе не повторялся по одной программе или framework `у)
16. Смешанная реальность и ее отличие от AR.

27.03.2020 - 01.04.2020 подготовить список устройств для использования VR и AR на начало 2020 года.

03.04.2020 - 07.04.2020 подготовить список образовательных игр и приложений с использование AR и VR

10.04.2020

Прочитать <https://habr.com/ru/company/mailru/blog/316566/>

Подготовить 3D модели для использования в приложении VR.

Консультации по электронной почте zybaztik@mail.ru