Содержание ПИМ

**Блок 1. Темы**

1. Эволюция языков программирования
2. Объектно-ориентированный анализ и проектирование
3. Составные части объектного подхода
4. Понятие объекта
5. Класс как модуль
6. Общее представление о классах
7. Иерархия
8. Полиморфизм
9. Общее представление о стандартной библиотеке классов
10. Потоковые классы
11. Контейнерные классы
12. Динамическая и статическая память
13. Шаблоны классов и исключения
14. Общее представление о UML

**Блок 2. Модули**

1. Суть объектно-ориентированного подхода к проектированию программ
2. Обобщенное представление о классе как о модуле и/или типе данных
3. Построение иерархий в процессе объектно-ориентированного анализа и проектирования
4. Использование различных видов полиморфизма при работе с объектами
5. Потоковые классы
6. Операции и методы класса string
7. Контейнерные классы и особенности работы с ними
8. Использование диаграмм UML при объектном описании систем

**Блок 3. Кейс-задания**

1. Кейс 1
   1. Подзадача 3
   2. Подзадача 1
   3. Подзадача 2
2. Кейс 2
   1. Подзадача 3
   2. Подзадача 1
   3. Подзадача 2