**Задание на л/р Текстурирование компьютерных моделей**

Выполнить текстурирование элементов сцены, созданной по дисциплине «3d моделирование и визуализация трехметных сцен».

**Отчет о выполнении сдать в следующем виде:**

1. Скрины экрана с этапами выполнения работ

2. jpg-файл с конечным результатом.

**Отчеты отправлять:**

**e-mail:** dist\_kt@mail.ru

**в теме письма указать**: Алексеевой Н.Р.\_ФИО\_группа\_дисциплина\_№ задания

**или**

**VK:** [**https://vk.com/id444764200**](https://vk.com/id444764200)

**С указанием:** ФИО\_группа\_дисциплина\_№ задания